



# Tutto è numero! Viva gli Azzurri

**Grande prova della nostra nazionale a Parigi alla finale dei giochi matematici dopo il consueto "rodaggio" in riva al Lago Maggiore che abbiamo seguito da vicino**

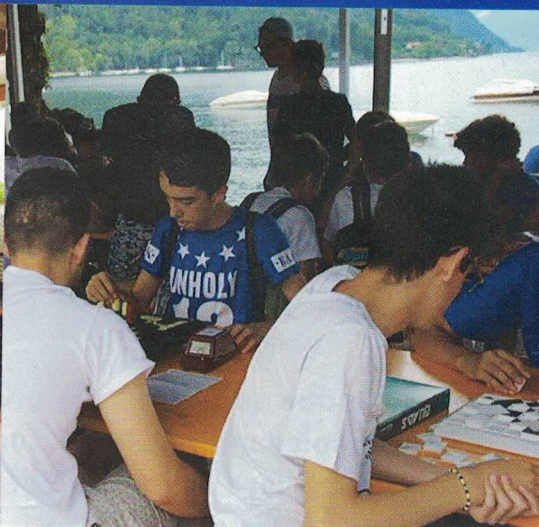
di CESCO REALE

**A** Parigi, alla Finale Internazionale di Giochi Matematici l'Italia ha partecipato in 6 delle 8 categorie, ottenendo due ori, un argento e un bronzo. Uno dei due ori è arrivato nella categoria HC (haute catégorie, per i più esperti) grazie al solito Marco Pellegrini, 3 volte campione italiano che si conferma uno dei più forti giocatori al mondo conquistando l'oro internazionale per la terza volta. Questo grande successo degli azzurri è stato preceduto dalla elettrizzante la 22esima edizione di *Tutto è Numero*, Festival Italiano di Giochi Matematici ([www.tuttoenumero.it](http://www.tuttoenumero.it)). Anche quest'anno l'annuale tre giorni si è tenuta a Caldè (in riva al Lago Maggiore) alla fine di luglio,

un vero e proprio allenamento della Nazionale Italiana di giochi matematici, aperto a tutti gli appassionati di matematica ricreativa, giochi logici e strategici. Che cosa si intende per giochi matematici? In Italia ogni anno il Centro Pristem Bocconi, diretto dal professor Angelo Guerraggio, firma di *Mate*, organizza i Campionati Italiani di Giochi Matematici, ai quali partecipano quasi 50mila concorrenti all'anno, divisi in categorie in base all'età. Si tratta di gare individuali e a squadre in cui, in genere, in 3 ore bisogna risolvere una quindicina di indovinelli matematici. Un esempio? "Due anni fa, Alice e Arnaldo avevano 20 anni in due. Oggi Arnaldo ha 10 anni. Quanti

anni ha Alice?" (la soluzione è in fondo). Non occorrono nozioni di matematica avanzata, in genere bastano conoscenze scolastiche e una buona dose di intuito e creatività. I primi tre di ogni categoria costituiscono la Nazionale Italiana di Giochi Matematici che rappresenta l'Italia alle finali internazionali di fine agosto. L'evento di Caldè è nato nel 1995 a opera dell'attivissimo professor Nando Geronimi. Dal 2001, su idea del campione Giorgio Dendi, è diventato allenamento della Nazionale Italiana. Dal 2007 grazie a chi scrive è divenuto un vero e proprio festival, con conferenze e laboratori di matematica, e tornei di giochi logici (come il Sudoku) e strategici (come gli





astratti che presento ogni mese nella Sala Giochi di Mate).

Il festival 2016 è stato aperto da un intervento dello spumeggiante Giorgio Dendi, che ha presentato "il triangolo di Dendi", una variante del "triangolo di Tartaglia" ricca di sorprendenti proprietà. Nella seconda conferenza il poliedrico professor Franco Ghione (Roma 2) ha parlato di matematica araba, presentando tra l'altro il lavoro fatto come curatore di una parte del nuovo Museo di Storia delle Scienze Arabe che aprirà a gennaio a Mascate (Oman): specchi sferici e parabolici, la spiegazione dell'arcobaleno, le macchine di Ibn Sahl per tracciare le coniche, e altro ancora. L'ultima conferenza

è stata invece del vulcanico Roberto Saranga (Progetto Abstrakta) sui giochi di strategia come metafora della vita e fonte di apprendimento.

Gli allenamenti della Nazionale Italiana si sono svolti in 4 sessioni di 3 ore ciascuna, gli allenatori, Giorgio Dendi, Jacopo Garlasco, Maurizio Paolini, Devis Abriani e Alessio Palmero, hanno proposto ai 3 gruppi (divisi in base a età ed esperienza) una serie di enigmi matematici, analizzando, poi, insieme, le soluzioni proposte dagli azzurri: da quelle più classiche a quelle più geniali, e fornendo loro nuove idee, consigli e tecniche risolutive per aiutarli a difendere al meglio i colori dell'Italia alle finali internazionali.

Quest'anno inoltre l'evento ha ospitato: il primo Campionato Italiano di Sudoku Junior (sotto i 18 anni), organizzato dalla Federazione Italiana Sudoku Puzzle (con "puzzle" si intende il significato inglese di "rompicapo") e vinto dall'undicenne Valerio Stancarelli, catanese, uno dei più giovani in gara, che ha mostrato brillanti capacità vincendo anche il torneo di giochi matematici nella categoria A (scuola media). Nel fine settimana si è svolto anche il NonSoloNumeri, torneo a squadre di giochi di strategia: 14 squadre da 6 giocatori si sono affrontate in 4 turni da 1 ora, su vari giochi astratti noti e meno noti, suddivisi in tavoli tematici di 3 giochi ognuno: dai giochi europei (Dama, Othello e Scacchi vichinghi) a quelli cinesi (Go, Scacchi cinesi e Gomoku) e agli africani (Awele, Seega e Fanorona), dai giochi di connessione (Twixt, Hex e Havannah) a quelli di allineamento (Quixo, Rokumoku e Pente), e così via. È un tipo di torneo che abbatte le barriere psicologiche del tipo "ma io non so le regole" o "ma io non sono bravo", in quanto, vista la varietà dei giochi, quasi tutti li imparano al momento e nessuno ha un'esperienza nettamente superiore agli altri. Un evento ricco e variegato, incontro irrinunciabile per tutti quelli che amano giocare con la matematica. Avete scoperto quanti anni ha Alice? 14! Allora se vi piacciono questi giochi, vi diamo appuntamento al 27-30 luglio 2017 per la prossima edizione di *Tutto è Numero!*

